

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
ФАКУЛТЕТ СПОРТА И ФИЗИЧКОГ ВАСПИТАЊА
ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ



**„КОРНХОЛ“- НОВИ ОБЛИК СПОРТСКО-
РЕКРЕАТИВНЕ АКТИВНОСТИ**

Завршни рад

Студент:
Марко Егић

Ментор:
др Горан Пребег

Београд, 2024.

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
ФАКУЛТЕТ СПОРТА И ФИЗИЧКОГ ВАСПИТАЊА
ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ



**„КОРНХОЛ“- НОВИ ОБЛИК СПОРТСКО-
РЕКРЕАТИВНЕ АКТИВНОСТИ**

Завршни рад

Студент:
Марко Егић

Комисија за оцену и одбрану завршног рада:

1. **др Горан Пребег**, ванредни професор-ментор

др Владимир Милетић, ванредни професор

др Жељко Рајковић, ванредни професор

Београд, 2024.

САЖЕТАК

Корнхол је узбудљив и атрактивни спорт који у последњој деценији стиче све већу популарност. Одлична је спортско-рекреативна активност за све узрасте, а у професионалном смислу један од спортова који најбрже напредују. Свако може да игра и свако има шансу да победи. Може се играти појединачно или у тимовима, има једноставна правила и не захтева посебну физичку припрему. Изузетно забаван спорт који подстиче такмичарски дух и жељу за победом. Познат је и под другим називима „Корн Тос“, „Бин Бег Тос“ или „Бего“.

Порекло настанка игре није забележено, али верује се да се развила у делу средњег запада, у Сједињеним Америчким Државама крајем 19. века. Традиционално се играла на сеоским вашарима и фестивалима, али се кроз године развила са организацијом професионалних турнира и лига, почетком 2005. године, проширивши се како у САД тако и у свету. Тренутно има преко 25 милиона играча аматера широм света, 300 хиљада пријављених играча, а од 2018. године корнхол је постао професионални спорт.

„Са само једним сетом корнхола, можете променити било који догађај, обогатити га, спојити све типове и узрасте људи заједно у једном другарском такмичењу и забави.“
(*American Cornhole Association*)

Циљ овог рада се бави карактеристикама корнхола као спорта и могућностима примене код рекреативне популације.

КЉУЧНЕ РЕЧИ: *рекреација, спорт, корнхол*

САДРЖАЈ

1. УВОД.....	1
2. ДЕФИНИСАЊЕ ОСНОВНИХ ПОЈМОВА	2
2.1. ПРЕДМЕТ, ЦИЉ И ЗАДАЦИ РАДА	2
2.2. ПОЈАМ РЕКРЕАЦИЈЕ	2
2.3. КОРНХОЛ.....	2
3. ИСТОРИЈА РАЗВОЈА КОРНХОЛА	3
4. ТЕРМИНОЛОГИЈА	8
5. ПРАВИЛА И ОПРЕМА ЗА КОРНХОЛ.....	11
5.1. ОПРЕМА	11
5.2. ОСНОВНА ПРАВИЛА.....	14
5.3 ВРСТЕ ИГАРА У КОРНХОЛУ	15
6. ТАКМИЧЕЊЕ У СРБИЈИ И СВЕТУ	18
6.1. ТАКМИЧЕЊЕ У СРБИЈИ	18
6.2. ТАКМИЧЕЊЕ У СВЕТУ	19
7. ПОТРЕБНЕ ВЕШТИНЕ И ОГРАНИЧЕЊА У КОРНХОЛУ	21
8. ПРИМЕНА КОРНХОЛА У СПОРТСКО-РЕКРЕАТИВНИМ АКТИВНОСТИМА... 24	
8.1 ПРВЕНСТВО ФСФВ-а У КОРНХОЛУ	25
9. ЗАКЉУЧАК.....	30
10. ЛИТЕРАТУРА.....	31

1. УВОД

У данашњем „брзом“ свету, где доминирају дигитални екрани и седентарни начин живота, важност проналажења пријатних и атрактивних рекреативних активности никада није била важнија.

Упознајте се са корнхолом - једноставном, али задивљујућом игром која комбинује прецизност, стратегију и вештину, као и једну здраву друштвену атмосферу и дружење, а све у једноставности бацања врећица, која се може играти на травњаку и која је порасла у популарности првенствено широм Сједињених Држава, а затим и широм света.

Кроз своју привлачност и лакоћу игре, корнхол илуструје како спортско-рекреативне активности могу послужити као лек против модерне епидемије хипокинезије и генерално ниског нивоа физичке активности код људи глобално. Како се људи све мање баве неком врстом физичке активности, расте ризик од повезаних здравствених проблема као што су кардиоваскуларне болести, гојазност и изазови менталног здравља, као што су депресија, аксиозност, поремећаји пажње, осећај одбачености у друштву и остало. Корнхол са својом мешавином забаве и умереног физичког напора, нуди приступачан и угодан начин борбе против ових ризика.

„Одузети природно право, пре свега младој особи, да се креће, вежба, игра, дружи и ужива у природно датом, активном покрету, у најмању руку је неодговорно и непромишљено и може да има веома озбиљне последице у здравственом и психичком простору“ (Савић, 2012).

Овај рад има за циљ да прикаже како корнхол не само да пружа забаву и везу са заједницом, већ служи и као практично решење за опасности седентарног начина живота, наглашавајући шири значај интегрисања рекреативних активности у свакодневни живот. Такође овај рад оставља могућност за дискусију о предностима корнхола, његовој улози у промовисању физичке активности и његовом значају у борби против опасности од хипокинезије и осталих здравствених ризика.

2. ДЕФИНИСАЊЕ ОСНОВНИХ ПОЈМОВА

2.1. ПРЕДМЕТ, ЦИЉ И ЗАДАЦИ РАДА

Имајући у виду да је корнхол спорт који се веома брзо развија, забаван је и могу га играти особе било које узрасне доби, предмет овог рада бави се приказом корнхола као новог облика спортско-рекреативне активности.

Циљ рада се бави карактеристикама корнхола као спорта и могућностима примене код рекреативне популације.

На основу предмета и циља рада проистекли су следећи оперативни задаци:

- Приказ развоја корнхола
- Приказ основних правила корнхола
- Приказ елемената игре који се могу користити у сврху спортско-рекреативне активности

2.2. ПОЈАМ РЕКРЕАЦИЈЕ

Рекреација је комплексан појам и зато ју је тешко дефинисати, па из тог разлога постоји доста различитих дефиниција. Оно што је заједничко за све дефиниције и тумачења појма рекреација јесте да је то низ акција по слободном избору у слободно време када се човек бави стварима које воли и које му пријају (Митић, 2001.)

Рекреација је скуп активности које се дешавају у слободно време, по слободном избору, са сврхом освежења и доброг расположења.

Recreation – одмор, окрепљење, игра, забава, радост.

2.3. КОРНХОЛ

Корнхол је популарна игра у којој играчи или тимови наизменично бацају врећице од тканине испуњене, у прошлости неком врстом житарица или махунарки, а сада синтетичким материјалом, на нагнуту таблу (даску) са рупом у свом горњем крају. Познат је и под другим називима „Корн Тос“, „Бин-Бег Тос“ или „Бего“. Циљ игре је да се постигну поени или набацивањем врећице на таблу (један бод) или убацивањем врећице кроз рупу (три бода).

3. ИСТОРИЈА РАЗВОЈА КОРНХОЛА

О пореклу настанка корнхола се још увек расправља, али се верује да има корене на средњем западу Сједињених Држава. Сличне игре датирају из древних култура, али модерна верзија појавила се 1970-их и 1980-их. Традиционално се играла на сеоским вашарима и фестивалима, али се кроз године развила са организацијом професионалних турнира и лига, почетком 2005. године, проширивши се како у Сједињеним Државама, тако и у свету. Тренутно има преко 25 милиона играча аматера широм света, 300 хиљада пријављених играча, а од 2018. године корнхол је постао професионални спорт.

Игра је први пут описана у патенту Хејлигера де Винта (Слика 1.) 1883. године за „Парлор Квоитс“, који приказује већину карактеристика модерног корнхола, али користи квадратну рупу.

Квоитс (Слика 2.) је игра слична **потковицама** (Слика 3.), која се игра бацањем челичних прстенова на метални шилак. Неколико ранијих патената је настојало да поново створи квоитс игру у затвореном простору, али Де Винт је био први који је користио вреће напуњене са пасуљем и косу таблу (даску) са рупом као мету.



Слика 1. Хејлигер Адамс де Винт



Слика 2. игра „Квоитс“

Он је продао права на игру произвођачу играчака из Масачусетса који је пласирао њену верзију под именом „**Фаба Бага**“. (Слика 4.) За разлику од модерног корнхола која има једну рупу и једну величину врећица, „Фаба Бага“ плоча је имала две рупе различите

величине, које су одређивале различите вредности поена, и обезбедила је сваком играчу по једну већу торбу по рунди, којом је могло да се постигну двоструки поени.



Слика 3. игра „Потковице“



Слика 4. табла за игру „Фаба Бага“

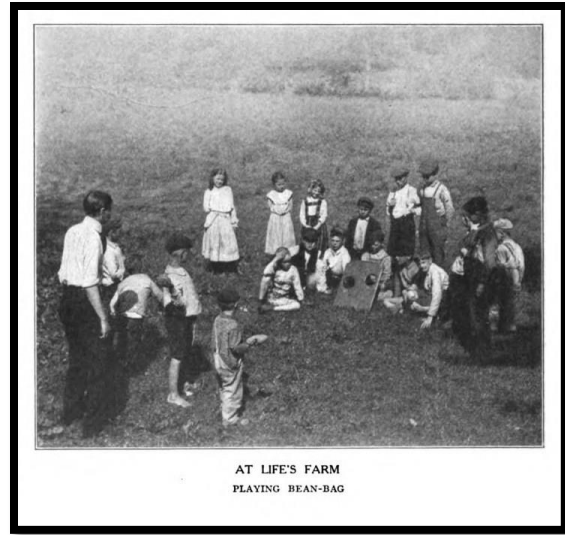
У септембру 1974. године, часопис „*Popular Mechanics*“ објавио је чланак који је написала Керолин Фарел о сличној игри под називом "бин-бег булс ај". Ова игра се играла на табли исте ширине модерних корнхол табли 24 инча / 60 цм, али само 36 инча / 90 цм по дужини за разлику од 48 инча / 120 цм дужине табле која се користи у корнхолу. Рупа је била истог пречника 6 инча / 15 цм, али је центрирана на 8 инча / 20 цм, а не 9 инча / 23 цм са задње стране плоче као што је на модерним таблама. (Слика 5.)

Сваки играч је бацао по две вреће, једну за другом, тежине 8 унци / 230 гр по врећи. Табле у „бин-бег булс ај-у“ су постављене око 30 стопа / 9.15 м одвојено за одрасле, као и 10 стопа / 3 м за децу." Бодовање је у суштини било исто као што се данас користи у корнхолу, три поена за врећу у рупи, један поен за врећу која је остала на табли, а такође се користило и бодовање отказивања по рунди, тј разлике поена по рунди.

У области Чикага, слична игра се називала „торбе" и користиле су се исте „квadratне“ вреће. Игра се проширила у Чикагу, Илиноису и северозападном региону Индијане крајем 1970-их и почетком 1980-их, можда због горе поменутог чланка „*Popular Mechanics*“. Корнхол, као што је сада познато, настао је и стекао популарност на западној страни Синсинатија (у близини Фергусон Авеније) 1980-их и проширио се на околна подручја у Кентакију и југоисточној Индијани. (Слика 6.)



Слика 5. Оглас у новинама за продају табле за игру „Бин-бег“



Слика 6. „Бин-бег“ на фарми

Корнхол је затим наставио свој развој у модеран спорт који по статистикама имао најбржи развој и ширење популарности. Основале су се организације, лиге и асоцијације за корнхол у жељи да унапреде и стандардизују корнхол као професионални спорт.

Америчка корнхол организација (АКО) (Слика 7.) основана је 2005. године од стране Френка Гирса и има седиште у Милфорду, Охајо. Основана је у сврху трансформације корнхола као игре која се често играла рекреативно за забаву, у конкурентан национални спорт. Америчка корнхол организација је одржала своје прво државно првенство децембру 2006. године.

АКО је увео стандардизовану опрему за игру, укључујући јединствени лого, корнхол табле, корнхол врећице и корнхол правила. Структура и доследност организације дали су легитимитет корнхолу као спорту што је помогло ширењу професионалног корнхола на национални ниво. У 2009. години АКО је представио иновативну врећицу по избору играча са двостраном (брзом и спором) површином за игру, тиме додајући нови начин играња, својеврстан изазов и сложеност у спорт.

Америчка корнхол лига (АКЛ) (Слика 8.) основана је 2015. године од стране Стејси Мур. АКЛ промовише и развија корнхол као спорт на сваком нивоу. Креиран је софтвер и апликације за управљање корнхол лигама, турнирима, специјалним догађајима као и развојем играча.

Америчка корнхол асоцијација (АКА) (Слика 9.) је организација чија је једина мисија да помогне играчима корнхола да уживају у корнхолу, а као један од најважнијих начина да се постигне овај циљ је да играчи имају квалитетну опрему за игру. Сходно томе, АКА је у великој мери фокусирана на продају квалитетних производа и опреме за корнхол, али такође и спонзорише догађаје битне за овај спорт. (Слике 10,11,12.)



Слика 7.
Лого америчке корнхол
организације



Слика 8.
Лого америчке корнхол
лиге



Слика 9.
Лого америчке корнхол
асоцијације



Слика 10. Турнир у корнхолу у затвореном простору



Слика 11. Професионални корнхол турнир



Слика 12. Корнхол турнир на отвореном

4. ТЕРМИНОЛОГИЈА

Као што је то случај у сваком спорту, тако се и у корнхолу користе термини и изрази који ближе описују неке аспекте игре, а да би се боље упознали са стратегијом, тактиком и дешавањима у току једног корнхол меча потребно је да знамо терминологију која се користи.

Комплетна корнхол терминологија:

- **Аирмаил (ређе Алтамира / Дедхولة / Свиш / Свишер / Глори хол):** врећица која „без коске” упадне у рупу, односно не додирне таблу или ивицу рупе.
- **Бекдор:** врећица која пређе преко „блоккер” врећице и заврши у рупи.
- **Бекстоп / бекбоард:** врећица која оде иза рупе али остане на табли.
- **Берлински зид:** када неколико врећица блокира прилаз рупи.
- **Берлин аирлифт:** када играч покуша аирмаил-ом да заобиђе „Берлински зид”.
- **Блок шот:** бацање којим играч жели да се врећица заустави испред рупе.
- **Блоккер:** врећица која се заустави испред рупе и блокира јој прилаз.
- **Бакетс:** када играч викне од узбуђења (јер је нпр. врећица упала право у рупу).
- **Були пуш:** када врећица гурне или повуче другу врећицу истог играча у рупу, а успут помери супартничку врећицу са стране (даље од рупе).
- **Бастинг (ређе Оинк):** незванично правило по којем се, када се игра на тачан резултат (21), играчу који премаши овај број не признају додатни поени, него остаје на броју поену на којем је био пре бацања.
- **Кендикорн:** врећица која падне било где испред табле.
- **Чоук:** када је неки важан тренутак, а играч се „стегне” под притиском што резултира промашајем.
- **Кловер / Леприкон:** када све четири врећице заврше на табли, а ниједна у рупи (рачуна се 4 поена).
- **Корнадо:** играч који доминира у смислу разлике у поенима.
- **Корнамент:** синоним за корнхол турнир или такмичење.
- **Корнфузија:** када играчи или тимови не могу да се сложе око резултата рунде.
- **Корнхол (ређе Корнхолио / Драно) / Грасхопер:** врећица која упадне у рупу (3 поена).
- **Дрт бег (ређе Сали / Сузи / Мери / Корн Пети / Вик Сос):** врећица која је завршила на земљи или виси са табле и додирује земљу (вреди 0 поена).
- **Дрти рол ап (ређе Лип фрогер):** врећица која удари у земљу па заврши на табли (0 поена).
- **Дабл Стак:** нерегуларно бацање (није дозвољено на званичним турнирима или такмичењима), у којем играч истовремено баца две врећице сложене једна преко друге.

- **Драјвер / Синсинати Слајд:** када погодиш своју врећицу на табли која затим упадне у рупу.
- **Фаул / Фронтин:** када играч нагази или пређе фаул линију приликом бацања (такво бацање се рачуна 0 поена).
- **Флет бег:** врећица која лети паралелно са земљом након бацања
- **Фрејм / Ининг / Рунда (ређе Корн Роу):** рунда, у којој играчи бацају по 4 врећице. Након сваке рунде се рачуна колико је поена освојено и разлика у поенима се додаје на укупан број поена у партији.
- **Фрат Хаус / Пауер Вош:** када свих 8 врећица заврши на табли (ниједна не упадне у рупу).
- **Флинг:** бацање из зглоба приликом којег се врећица држи за ивицу са два прста (палцем и кажипрстом).
- **Флоп / Флоп бег / Рол бег (ређе Роли Поли):** када врећица падне на таблу и затим се преврне преко друге (других) врећице и упадне у рупу.
- **Флоп шот / Рол шот:** бацање којим играчева врећица додирне блокер-а, преврне се преко и упадне у рупу.
- **Фор бегер:** када играч у једној рунди убаци све 4 врећице у рупу, али без помоћи других врећица.
- **Гранд Бег / Гашер / Корнзизл / Корнзила / Фор Пек / Цуманци / Дабл Ђус / 12 Пек / Голден Сомбреро):** када све 4 врећице (на било који начин) заврше у рупи на крају рунде.
- **Грени:** када играч баца врећице између ногу држећи их са две руке.
- **Хамер:** када на табли стоји једна или више „хангер” врећица, играч може да проба такозвани „чекић”. Чекић се постиже када играч убаци врећицу директно у рупу и успут покупи хангер врећице.
- **Хамер:** може да се односи и на последњу врећицу која се баца у једној рунди.
- **Хамонд / Деморалајзер:** када играч изједначи резултат тако што је урадио исто што и претходни играч, на пример одмах након аирмаил-а и он погоди аирмаил.
- **Хангер (ређе Липер / Дингл Бери / Шук):** врећица која виси на ивици рупе.
- **Хонорс:** играч или тим који (има част да) први баца, било зато што је имао више поена у претходној рунди или, уколико је прва рунда, након што је то одлучено бацањем новчича.
- **Хукер:** врећица која падне на таблу, заобиђе блокере и склизне у рупу.
- **Џамп Шот:** када играч поскочи приликом бацања.
- **Џампер:** када врећица удари у другу врећицу која одскочи право у рупу.
- **Криптонит:** када играч баца врећицу прејачо или преслабо па она не заврши на табли (било зато што склизне са табле од јачине или зато што уопште не допре до табле).
- **Лик Сајд / Крос:** када леворуки играч баца са леве стране табле, или када десноруки играч баца са десне.

- **Њуби:** играч који је тек почео да игра корнхол, односно још није савладао све аспекте игре.
- **Пингвин шот:** бацање којим играч жели да покупи своју блокер врећицу и обе их пребаци преко супарникове блоцкер врећице која стоји испред рупе.
- **Пени:** синоним за 1 поен.
- **Полис / Да Полис:** корнхол судије или арбитра.
- **Пуш / Ноу Блад:** анулирање поена.
- **Пуш шот:** бацање којим играч жели да врећица угура блокер-а у рупу, (а по могућству и сама упадне након тога).
- **Пуш Бег:** врећица која гурне или повуће друге две врећице на табли и све заврше у рупи.
- **Ред Си / Сплитер:** када играч толико јако баци врећицу да она раздвоји две блокер врећице и заврши у рупи.
- **Рим Цоб:** када делује да ће врећица ући у рупу али изненада закачи ивицу рупе, промени правац и заврши на земљи.
- **Скриминг Игл:** када врећица промаши целу таблу, а да је није ни окрзнула.
- **Шорт бег:** врећица која падне на земљу тик испред табле.
- **Шукед:** када се игра до 13, шукед је играч или тим који је изгубио без освојеног поена (13:0).
- **Шукер / Карлтон:** када врећица погоди врећицу супарника и избаци је са табле.
- **Сикс Пек:** када две врећице заврше у рупи на крају рунде (6 поена).
- **Сканк (ређе Вајтвош / Шутаут):** када се игра до 11 и коначан резултат буде 11:0.
- **Скај бег:** врећица која је бачена толико јако да се пала на земљу далеко од табле.
- **Слајд / Слајдер / Слајд бег (ређе Слик Вуди / Слик Вили / Дрејн О):** врећица која пада на доњу половину табле, а затим склизне право у рупу.
- **Станкер:** било која врећица која не доноси поене (нпр. дирт баг, фаултин или sandycorn).
- **Стиф Бег:** када играч под притиском лоше баци врећицу.
- **Степер:** играч који искоракне приликом бацања.
- **Тејнт:** врећица која падне тачно између рупе и предње ивице табле.
- **УФО / Фризби / Пенкејк:** бацање врећице попут фризбија (без занешења) како би се лакше задржала на табли након пада.
- **В блок:** блокер врећица која стоји испред рупе тако да јој је једна ивица усмерена ка рупи, а супротна ка предњој ивици табле.
- **Вош / Лондри:** када ниједан играч не освоји поене на крају рунде, односно када је нерешено.
- **Вуди / Ејс (ређе Кау пај / Пимп):** врећица која остане на табли до краја рунде, односно за коју се добија 1 поен.

5. ПРАВИЛА И ОПРЕМА ЗА КОРНХОЛ

Да би корнхол могао да се игра рекреативно потребно је познавати основна правила која се могу научити у року од неколико минута. Корнхол се може играти појединачно и у тимовима. Што се опреме тиче, реквизити који су потребни за игру чине 2 табле за корнхол и 4 идентичне врећице по играчу. Уколико се корнхол игра у затвореном простору потребно је обезбедити довољно места за терен одређене дужине, а уколико се корнхол игра на отвореном, налажење простора за игру неће бити проблем.

Америчка корнхол организација је стандардизовала правила и опрему која су потребна да би се организовао професионални турнир у корнхолу. Детаљан опис правила и детаљан опис за опрему може се пронаћи на интернет сајту АКО-а и АКЛ-а ([ACO-Rules-for-the-Sport-of-Cornhole-2024.pdf](#))

5.1. ОПРЕМА

1. Табле за корнхол: (Слика 13.)

- Стандардне корнхол табле су димензија ширине 60 цм и дужине 120 цм.
- Рупа се налази 23 цм од врха табле, центрирана и пречника од 15 цм.
- Предњи део табле је удаљен 7,5-10 цм од подлоге до врха табле.
- Задња страна табле је удаљена 30 цм од подлоге до врха табле.
- Најквалитетније табле се праве од брезе и храста, а докле год врећице не одскачу много са табле приликом бацања и други материјали могу да се користе.
- Површина табле за игру треба да буде обрušена до глатке текстуре. Требало би да буде минимално или нимало неравна на површини дрвета, које могу пореметити игру.
- Површина за игру може бити обојена високим сјајем латекс боја или лаком.
- Површина табле треба да дозволи врећицама да клизе када се баце, али да не буде толико клизава да врећице склизну са задње стране табле.
- На површину табле је забрањено наносити супстанце као што су талк у праху, беби пудер или силиконски спрејеви.



Слика 13. Званични АКЛ Европа сет табли за корнхол 120х60 цм који се користи у Србији

2. Врећице за корнхол: (Слика 14.)

- Димензије корнхол врећица су 15×15 цм.
- Тежина врећице је обично између 440 и 470 г.
- Када врећица лежи на равној подлози, не сме да прелази максималну дебљину од 3.80 цм и мора да има минималну дебљину од 3.19 цм
- Када је на равној подлози, врећица не сме да прелази 21 цм преко најширег места на врећици (од угла до угла)
- Врећице морају бити једне основне боје
- Врећице су се оригинално пуниле кукурузом, касније и пасуљем, а данас се највише користи гранулат од пластике или смоле.
- У почетку су се врећице правиле од платна. Данас је разноликост материјала која се користи далеко већа како би се постигле различите „брзине” врећица.
- Све професионалне корнхол врећице су „дуалне” што играчима омогућава да бирају којом ће страном играти (споријом или бржом).



*Слика 14. Професионалне корнхол врећице,
Корнхол Србија*

3. Терен за корнхол: (Слика 15.)

- Минимална величина корнхол терена је нешто мање од 11 метара по дужини и 2,5 метра по ширини.
- Висина простора у којем се игра би требало да буде бар 3,6 метара.
- Растојање између корнхол табли треба да буде 8,23 метра од предње ивице једне до предње ивице друге табле.
- Корнхол терен се састоји од две траке. Траке су две стазе које се простиру од спољних страна корнхол табли (лево и десно) на једном терену.
- Одређена поља бацача су 121 цм дужине и 91 цм ширине, налазе се на оба краја сваке траке поред корнхол табли. Постоји укупно четири (4) поља за играче.
- Предња ивица корнхол табле је такође и линија прекршаја.



Слика 15. Терен за корнхол

5.2. ОСНОВНА ПРАВИЛА

- **Корнхол** је игра у којој се два играча или тимови међусобно такмиче да убаце што више врећица у рупу на корнхол табли. Сваки играч има по 4 врећице исте боје које баца по једној рунди.
- **Табле** су постављене на 8,23 м удаљености од предње ивице једне табле до предње ивице друге табле.
- Играчи наизменично бацају врећице на таблу која се налази на супротној страни терена.
- Приликом бацања, играч не сме да пређе линију престапа, а докле год му бар једна нога додирује поље може да баца из било које позиције.
- Бацање врећице ван реда се сматра фаулом. У том случају се врећица уклања са терена, а бацање се рачуна 0 поена
- Врећица која дотакне земљу пре него што заврши на табли или у рупи се рачуна 0 поена
- Врећица која додирује и земљу и таблу се склања са стране како не би сметала наредном бацању
- Врећица која виси на рупи се рачуна 1 поен (само она која је упала је 3 поена)
- Не игра се на разлику, тако да је и резултат 21:20 победа
- **Правила бодовања** у корнхолу су веома једноставна. Свака врећица која заврши у рупи се рачуна 3 поена, а она која остане на табли 1 поен. Након што су све врећице

(8) бачене, коначан резултат рунде се рачуна по систему одузимања бодова (разлике). Тако би се, на пример, Ани (или њеном тиму) која је имала 6 поена на крају рунде, против Николе који је имао 4, уписала 2 освојена поена (6-4) у тој рунди. На тај начин, само један играч може да освоји поене по рунди (уколико није нерешено, јер тад нико не добија поене). Резултати свих рунди се сабирају и онај играч или тим који први постигне 21 или више поена је победник.

- **Сингл:** након завршене рунде (све врећице су бачене), играчи одлазе до табле како би израчунали резултат. Након тога купе све врећице, остају на тој страни терена и започињу нову рунду. Тако ако је Ана у првој рунди бацала са леве стране табле, у следећој рунди баца са десне стране.
- **Дубл:** саиграчи стоје на супротним странама терена, окренути један према другом. Тако, на пример, Ана баца са десне стране табле (с једног краја терена), а њен саиграч Јелена баца са леве стране табле (с другог краја терена). У тимској (дубл) партији, играчи се не померају, не мењају места, нити стране, односно стоје у месту све време. На пример, у првој рунди играју Ана и Никола (који се налазе на истој страни терена), а у другој ће играти Јелена и Александар (Николин саиграч) који су на другој страни. Укупан резултат се сабира након сваке рунде.
- На два начина може да се одреди који играч започиње партију (прву рунду) у корнхолу. Класичан начин је бацање новчића. Модеран начин је завртање врећице на табли. Играч заврти врећицу на табли поред које стоји. Онај играч на чијој страни заврши шав врећице игра први.
- Онај играч или тим који је у првој рунди имао више поена задржава позицију и поново игра први. Уколико није било бодова, играч који је први бацао у претходној рунди поново први баца.

5.3 ВРСТЕ ИГАРА У КОРНХОЛУ

Као што је већ наведено, две основне врсте игре у корнхолу су:

- **Појединачно (сингл):** такмичари се надмећу у појединачној игри (међусобно)
- **Парови (дубл):** такмичари се надмећу у паровима (који су унапред договорени). У овој игри сваки играч заузима једно поље из којег игра до краја меча (не помера се)

Остале игре:

- **Насумични парови („блајнд дроу“):** такмичари се надмећу у паровима који су одређени насумичним избором
- **„Свап“:** такмичари се надмећу у паровима где се у сваком мечу квалификација мења пар. Пред елиминациону фазу, такмичар добија играча са којим игра до краја турнира.
- **Парови с променом („волкинг даблс“):** такмичари се надмећу у паровима где мењају стране након сваке рунде (као у синглу). Игра се тако што сваки члан тима баца по две врећице са једне стране, а затим мењају стране.
- **Рундање („скинс“):** игра се на освојене рунде, а не на поене. Први играч или тим који освоји 7 рунди је победник. Не игра се на разлику тако да коначан резултат може да буде и 7:6.
- **Избацивање („ласт ман стандинг“):** такмичари стану у колону (један иза другог) и бацају само једну врећицу на једну таблу. Играч који убаци врећицу остаје у игри и враћа се на крај колоне. Уколико промаши, а играч иза њега погоди, испада из игре. Онај играч који опстане до краја игре је победник.

Варијације:

Кад се корнхол игра рекреативно, пре него што партија почне, згодно је знати „како се игра” односно „шта се игра”. Ту се мисли на то како ће се рачунати поени, до колико поена се игра, и слично.

- **Рачунање поена:** По такмичарским правилима игра се по систему сабирања разлике након сваке рунде (као што је описано у правилима изнад). Међутим, кад се корнхол игра рекреативно може да се игра и без рачунања разлике. То значи да се поени након сваке рунде не одузимају него се сви додају на укупан резултат.
- **До колико рунди се игра:** На такмичењима се увек игра до 21 поена са неограниченим бројем рунди. Када је време ограничено онда се обично игра скраћује на 10 рунди (ко има бољи резултат након 10 рунди или ко први стигне до 21).

- **Тачан резултат:** Ако се игра до 21, по правилу играч или тим односи победу чим постигне или премаши 21 поен. Међутим, може да се игра и на тачан резултат. Рецимо, ако играч има 18 поена пре почетка следеће рунде, морао би да освоји тачно 3 поена да би победио. Ако би на пример освојио 4 или више поена и тако премашио 21, бодови се не би рачунали и остао би на 18.

6. ТАКМИЧЕЊЕ У СРБИЈИ И СВЕТУ

6.1. ТАКМИЧЕЊЕ У СРБИЈИ

„Корнхол Србија“ је прва заједница играча и љубитеља корнхола у Србији. Идеја да се оснује организација настала је у септембру 2022. године, а у новембру исте године отворен је званични сајт, којим је широј јавности представљен корнхол. Тим је састављен од ентузијаста, играча и волонтера који заједно раде на промовисању овог спорта.

Главни циљ организације „Корнхол Србија“ је промоција и популаризација корнхола у Србији и у складу са тим, ова заједница организује разне корнхол догађаје, окупља заинтересоване играче, набавља и продаје квалитетну опрему, склапа партнерства, извештава о свим догађајима везаним за корнхол и на све друге начине учествује у даљем развоју корнхола.

Први отворени скуп љубитеља корнхола се одржао у децембру 2022. године у спортском центру Слодес у Београду, а уједно и први неформални турнир у оквиру организације „Корнхол Србија“.

У марту 2023. године почела је прва корнхол лига отвореног типа, што значи да је свако могао да се пријави за учешће у било ком тренутку, потпуно бесплатно. Систем такмичења је веома јединствен, лига је трајала 4 месеца и имала 32 квалификациона турнира у Београду (16) и Новом Саду (16) и завршни турнир у Београду. Сваки такмичар је сакупио поене са појединачних турнира, а најбољи резултати са највише 6 турнира су се рачунали за крајњи пласман. С обзиром да је то био први овакав догађај у Србији, сви учесници су били аматери, али и поред тога за прво место у лиги су се освајале вредне награде у виду опреме, као и пут у Париз на Европски турнир у корнхолу.

У јулу 2023. године је одржан завршни турнир, на којем је учествовало 30 играча из Београда и Новог Сада који су обезбедили учешће кроз квалификације у којима је укупно наступао 71 играч. Играчи су се надметали појединачно и у паровима.

Ове године је такође одржана друга по реду корнхол лига Србије, сезона 2024. Трајала је од марта до јуна. Завршни турнир одржан је у јулу у спортском центру Жарково, учествовало је укупно 40 играча, а за најбоље појединце су поново обезбеђене вредне

награде као и учешће у репрезентативном тиму Србије на светском купу у Немачкој у септембру ове године.

Тренутно се корнхол игра у 2 града у Србији, на 4 локације у Београду и једној локацији у Азањи на укупно 9 терена како на отвореном тако и у затвореним просторијама.

6.2. ТАКМИЧЕЊЕ У СВЕТУ

Као што је већ наведено, корнхол има свој почетак развоја у САД-у, одатле је стекао популарност и раширио се по целом свету. Разни турнири су се одржавали по Америци од настанка организација и лига за корнхол, али прво званично професионално емитовање спорта међународној публици путем мрежне телевизије се одржало 2017. године на ЕСПН-у. У јулу 2018. године на АКЛ првенству, Светски куп СКО-а (светска корнхол организација) је имао свој деби. Учествовало је 14 АКЛ конференцијских тимова из САД и Канаде. Укупан наградни фонд првог СКО Светског купа био је 20.000 долара.

Да би унапредили мисију да корнхол учине глобалним спортом, АКЛ је послала два АКЛ професионалца у Немачку на турнир пријатељства у Конкену током априла 2019. године. Догађај је организовао Корнхولة Европа, а АКЛ је искористио прилику да пошаље професионалце како би створио пријатељство. Два амбасадора послата у Немачку били су Дилан Вуд из Вирџиније и Ерик Ведерс из Тексаса. Овај догађај је послужио као одскачна даска за међународну заједницу корнхола.

Ротердам је био град домаћин СКО Теамс Евент-а 2022 у Холандији. Тимови из различитих земаља такмичили су се у догађају који је емитован уживо. Северноамерички тимови и европски тимови су се суочили да освоје прво место на овом престижном догађају. За европске играче, ово је био први пут да су се такмичили у уживо емитованом преносу. На Топспорт центру у Ротердаму, они су показали да Европа има велики потенцијал и да може да отежа такмичење северноамеричким играчима. Била је то узбуђујућа ноћ за све играче и посетиоце који су били присутни у Ротердаму, а први АКЛ Европа Опен имао је велики успех.

Многи занимљиви турнири и догађаји одржали су се током 2023. године широм Европе и Северне Америке, а као врхунац свих догађаја био је СКО Светски куп у Паризу који се

одржао у септембру, на којем је присуствовало 14 тимова који су представљали боје својих држава, а међу њима је био тим из Србије. Поред нашег тима за највиша одличја на такмичењу бориле су се и Сједињене Америчке Државе, Канада, Немачка, Француска, Холандија, Велика Британија, Белгија, Швајцарска, Словачка, Италија, Хрватска и Словенија. У финалу Светског купа 2023. године борили су се САД и Француска, тим из Европе је дао све од себе, али тим из САД-а је однео победу.

У узбудљивом развоју за заједницу корнхола, Корнхол Федерација Аргентине је званично постала прва јужноамеричка организација која се придружила Светској организацији корнхола. Историјска одлука донешена је у новембру 2023. године, што је била значајна прекретница и за Аргентину и за ширу јужноамеричку сцену корнхола.

У историјском потезу који је подигао популарност корнхола у Азији, Корнхол Индонезија се званично придружио Светској организацији корнхола (СКО) у јануару 2024. године, постајући прва азијска федерација која је део овог глобално признатог ентитета.

Недуго затим, истог месеца у значајном потезу за свет корнхола, Индијска асоцијација корнхола (ИКА) званично се придружила редовима Светске организације корнхола (СКО). Ова сарадња означила је кључни тренутак за спорт у Индији и постављена је да донесе нове могућности и раст у брзо растућој заједници ентузијаста корнхола у овој земљи.

У августу 2024. године одржао се Теамс Евент у Пазину у Хрватској у којем је учествовало 16 тимова из Европе.

Светска корнхол организација (СКО) приредила је друго по реду такмичење нација, а догађај се одржао у Триру, Немачка, 13. септембра 2024. године. Овогодишње првенство угостило представнике из 19 држава који су играли у 16 тимова. Поред Србије такмичили су се тимови САД, Канаде, Немачке, Француске, Хрватске, Словеније, Белгије, Швајцарске, Холандије, Шведске, Словачке, Италије, Литваније, Велике Британије и Остатка света (Индија, Данска, Иран и Луксембург). Титулу светског првака другу годину за редом је освојила репрезентација САД-а.

Такође се у Триру одржао и завршни турнир европске лиге, у којем је учествовало скоро 300 играча и то је био највећи турир у Европи до сада. Од укупно 724 такмичара у европској лиги, 6 такмичара из Србије је у топ 200 играча, а најбоље пласирани српски играч заузео је 54. место.

7. ПОТРЕБНЕ ВЕШТИНЕ И ОГРАНИЧЕЊА У КОРНХОЛУ

Потребне вештине

1. Прецизност и тачност:

Корнхол захтева од играча да доследно бацају вреће са прецизношћу. Циљ је да се вреће набаце на таблу или убаце у рупу, што захтева прецизност и контролу над бацањем. Ова вештина се развија кроз континуитет вежбања, познавањем удаљености од табле и угла потребног за постизање жељеног резултата.

2. Доследност:

Доследност у бацању је кључна за успех у корнхолу. Играчи морају бити у стању да тачно понове своје бацање како би одржали предност над конкурентима. Изградња мишићне меморије кроз поновљену праксу помаже у постизању поуздане технике бацања.

3. Стратегија и свест о игри:

Поред основног бацања, играчима је потребно стратешко размишљање да надмаше своје противнике. То укључује одлучивање да ли да циљају на таблу или иду на рупу, и како да поставе своје вреће да блокирају противнике. Стратегија се развија са искуством, тј доста одиграних мечева, као и разумевањем различитих сценарија игре и тенденција противника.

4. Фокус и ментална снага:

Одржавање концентрације током игре је од суштинског значаја. Играчи морају управљати својим менталним стањем, остати фокусирани на своје циљеве, и носити се са притиском, посебно током такмичарских утакмица. Ментална снага се може развити кроз искуство и вежбањем техника опуштања и фокуса.

5. Координација и моторичке способности:

Ефикасна координација између руке и ока, заједно са финим моторичким способностима, потребна је за бацање врећа за корнхол, тачно и са правом количином силе, да би се постигао жељени резултат. Ова вештина се побољшава са редовном игром и циљаним вежбама које побољшавају координацију „рука и око“.

Ограничења

1. Физичка ограничења:

Корнхол је уопштено приступачан просечној популацији, али особама са физичким ограничењима или инвалидитетом ова игра може бити изазов.

Потреба за прецизним бацањем и стајањем током дужег периода може бити захтевна. Адаптације као што су подесива висина за табле, мања удаљеност од табле или специјализоване и посебне технике бацања могу помоћи да особама са инвалидитетом корнхол буде инклузивнији.

2. Фактори животне средине:

Уколико се корнхол игра на отвореном, спољни услови као што су ветар, киша, или неравно тло може утицати на играње и отежати постизање конзистентних резултата. Играчи тада морају да прилагоде своје стратегије на основу услова животне средине, уколико нису у могућности да игру наставе у затвореном простору.

3. Крива развоја вештине:

За почетнике, савладавање прецизног скупа вештина потребних за ефикасну партију корнхола, може изгледати изазовно. Можда ће бити потребно доста времена и праксе да играч постане вешт у гађању. Почевши од основне праксе и постепено повећавајући дистанцу, може помоћи играчима да побољшају своје вештине током времена.

4. Варијабилност опреме:

Разлике у квалитету корнхол табли и врећица за корнхол, могу утицати на игру. Варијације у материјалима табле, тежина врећице, текстура површине табле, као и текстура врећица, могу утицати на конзистентност и правичност на такмичењима. Коришћење стандардизоване опреме на такмичењима и обезбеђивање конзистентности у набавци истих, може помоћи у смањењу ових ограничења. Оно што је пракса, барем што се тиче корнхол врећица, је то да сваки такмичар носи своје личне врећице за корнхол на такмичења и тиме спречи могуће незадовољство.

5. Конкурентски притисак:

У високим улозима на такмичењима, код неких играча притисак може утицати на перформансе. Нервоза или анксиозност могу утицати на прецизност и доследност играча. Развијање стратегија за суочавање и управљање стресом и притиском може помоћи у побољшању перформанси у конкурентним условима.

Укратко речено, корнхол захтева мешавину вештина као што су прецизност, доследност и стратешко размишљање. Иако је игра доступна и пријатна за многе, играчи се могу суочити са ограничењима везаним за физичке способности, услове животне средине и варијабилност опреме. Разумевање предности и ограничења у корнхолу и решавање ових фактора може побољшати искуство и осигурати фер и занимљиву игру за све учеснике.

8. ПРИМЕНА КОРНХОЛА У СПОРТСКО-РЕКРЕАТИВНИМ АКТИВНОСТИМА

Рекреација игра кључну улогу у промовисању физичког, менталног и социјалног благостања. Ангажовањем у редовним спортско-рекреативним активностима као што је корнхол, појединци могу ублажити здравствене опасности повезане са хипокинезијом и водити здравије, испуњеније животе. Укључивање корнхола у свакодневне рутине може помоћи у спречавању негативних утицаја на здравље, седентарног начина живота, што на крају доприноси већем квалитету живота.

Учешће у игри корнхола, која веома подстиче социјалну интеракцију, може се смањити осећај изолације или усамљености. Кроз активност као што је корнхол могуће је пружити излаз за ослобађање од стреса и ментално опуштање, помажући у побољшању укупне емоционалне стабилности, изградњи самопоуздања и отпорности на стрес.

Корнхол је популаран избор за породична окупљања и забаву у комшилуку, али такође и на различитим друштвеним догађајима, фестивалима и осталим промоцијама спорта. Његова једноставност чини га доступним играчима свих узраста и нивоа вештина. Иако на први поглед корнхол неким може да изгледа веома једноставно, заправо захтева одређени степен вештине и технике за успешну реализацију. Подстиче пријатељску конкуренцију, што га чини одличним ледоломцем и начином да се побољшају друштвене везе. Приступачна цена опреме и минимални захтеви за одржавање такође га чине погодном опцијом за неформална окупљања.

Промовише физичку активност и помаже у развоју моторичких способности, координације „рука и око“ и стратешког размишљања на забаван и занимљив начин. Поред тога, пружа сигурно и инклузивно окружење за децу и омладину да уче и уживају у спорту.

Многе заједнице, фирме и организације могу бити домаћини турнира у склопу локалних фестивала, добротворних догађаја и хуманитарних активности. Овакви догађаји подстичу ангажман заједнице, пружају забаву и тиме могу и подржати промоцију корнхола у Србији.

8.1 ПРВЕНСТВО ФСФВ-а У КОРНХОЛУ

На Факултету спорта и физичког васпитања у априлу ове године, у сарадњи са организацијом „Корнхол Србија“ и студентима треће године, у склопу њиховог практичног дела испита на предмету Менаџмент у спорту, организовали смо турнир у корнхолу за студенте ФСФВ-а. Турнир је био одржан у четвртак 11. априла 2024 године у холу Факултета, а пре самог турнира била је организована и промоција корнхола за студенте која се одвијала на истом месту током три дана од 8. до 10. априла. Посећеност промоцији корнхола и заинтересованост студената је била веома изражена, што је касније резултирало веома занимљивим и узбуђујућим мечевима на целом турниру. (Слика 16.)



Слика 16. Подришка навијача студентима у току меча

Тим који је учествовао у организацији такмичења је бројао 11 чланова, где је сваки појединац имао посебну улогу и задатке које је требао да изврши. Велику помоћ у виду професионалне опреме и практичних савета имали смо од људи из организације „Корнхол Србија“ без којих овај догађај не би био изводљив. Такође, помоћ у виду савета, опреме и логистике је била указана од професора Горана Пребега и професора Жељка Рајковића.

Укупно 70 студената је учествовало у овом спортском догађају, 42 студената и 28 студенткиња, демонстрирајући своје вештине у бацању врећица ка циљу. Атмосфера је била пуна узбуђења и спортског духа, а пре самог такмичења интонирана је и химна. (Слика 17.)



Слика 17. Интонирање химне пре почетка такмичења

Због ограничености простора за игру било је потребно да се прилагодимо условима у којем се турнир одвијао, због тога и пропозиције су биле другачије у односу на класични турнир. Организоване су категорије за студенте и за студенткиње, што је значило различите удаљености од табле за одговарајућу категорију.

Сваки учесник је показао изузетну посвећеност и вештине током мечева, док су се надметали за титулу најбољег корнхол играча на Факултету. Након неколико сати узбудљивих мечева, победници су крунисани медаљама и другим наградама, а публика је додатно наградила све учеснике овацијама за њихов труд и ангажовање. (Слике 18.)



Слика 18. Медаље и награде за најбоље међу студентима



Слика 19. Студенти у току меча

Највештије у категорији студенткиња биле су: Тара Чапрић (прво место), Анастасија Тодоровић (друго место) и Ивана Филиповић (треће место). (Слика 20.)

Највештији у категорији студената били су: Лазар Петров (прво место), Добривоје Поледица (друго место) и Лазар Лазаревић (треће место). (Слика 21.)



Слика 20. Највештије студенткиње са директором такмичења



Слика 21. Највештији студенти са директором такмичења

Медаље, дипломе и остале награде доделила је Славица Нешић у улози директора такмичења. На овај скромни начин студенти факултета спорта и физичког васпитања желели су да се захвале свим члановима студентске службе за предусретљивост у решавању многобројних студентских проблема.

Ово такмичење је показало да и појединачне спортске активности могу донети заједништво и радост међу студентима, истовремено промовишући здрав начин живота. Оваква инклузија кроз корнхол турнире за студенте пружа могућност да се они укључе у сличне спортске манифестације и догађаје у будућности.

9. ЗАКЉУЧАК

Корнхол се осим као спорт истиче и као својеврсна забава, он представља друштвену активност која окупља људе и промовише заједништво. Његов утицај на ширу популацију огледа се у повећању физичке активности, смањењу стреса и јачању социјалних веза међу учесницима. Корнхол као рекреативна активност омогућава људима да се опусте, забаве и уживају у пријатној такмичарској атмосфери, без обзира на ниво физичке спремности.

Једноставност правила и приступачност опреме чине га идеалним за све узрасте, што доприноси његовој популарности у различитим заједницама. Поред тога, игра се може прилагодити различитим узрастима и нивоима вештина, што омогућава деци и омладини да учествују. Оваквим својством инклузије, кроз корнхол се додатно јача заједништво међу децом и ствара позитивно окружење за игру.

Организовање корнхол турнира у школама и на спортским данима може допринети физичкој активности и здрављу деце, пружајући им прилику да се друже и развијају социјалне вештине. Многа удружења, организације и спортски клубови могу у будућности организовати корнхол турнире и догађаје као што су промоције спорта, стварајући тако прилику за људе да се повежу и развију пријатељства, а самим тим и помогну при популаризацији корнхола у Србији.

С обзиром на све већу популарност спорта, поставља се и основа за професионализацију, са организованим такмичењима и лигама које привлаче талентоване играче. Могућност професионализације корнхола додатно подстиче интересовање и мотивацију међу рекреативцима, инспиришући их да унапреде своје вештине и одлуче да се баве овим спортом.

Кроз примену корнхола у спортско-рекреативној популацији, не само да се подстиче здрав начин живота, већ се и развијају вештине прецизности, координације, фокуса, стратегије и тимског рада. С обзиром на све ове аспекте, корнхол заслужује своје место као значајан део савремене спортске културе.

10. ЛИТЕРАТУРА

- Ивановски, А. Митић, Д. Пребег, Г. (2021): *ТУРИЗАМ-АНИМАЦИЈА-РЕКРЕАЦИЈА*, Факултет спорта и физичког васпитања, Универзитет у Београду, Београд.
- Митић, Д. (2001). Рекреација. Београд.
- Савић, З., Милетић, К. (2012). Активности у природи. Ниш: Факултет спорта и физичког васпитања.

Интернет извори:

- <https://americancornhole.com/>
- <https://www.iplaycornhole.com/>
- <https://esnpc.blogspot.com/2016/08/parlor-quoits-bean-bags-and-faba-baga.html>
- <https://kornhol.rs/>
- <https://wco-cornhole.org>
- <http://www.fsfv.bg.ac.rs/%D1%81%D1%80/vesti/vesti-dogadjaji/8468-izvestaj-sa-prvenstva-fsfv-u-kornholu>